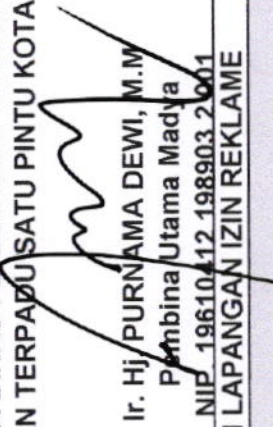
 <p>DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA MEDAN</p>	NOMOR SOP	0601 0658/DPMPPTSP/XII/2017
	TGL. PEMBUATAN	DESEMBER 2017
	TGL. REVISI	-
	TGL. EFEKTIF	DESEMBER 2017
<p>BIDANG PERIJINAN TATA RUANG PERHUBUNGAN DAN LINGKUNGAN HIDUP</p>	DISAHKAN OLEH	<p>KEPALA DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KOTA MEDAN</p>  <p>Ir. Hj. PURNAMA DEWI, M.W. Pembina Utama Madya NIP. 19610412 198903 2001</p>
	NAMA SOP	PENINJAUAN LAPANGAN IZIN REKLAME
	KUALIFIKASI PELAKSANA	
<p>DASAR HUKUM</p> <ol style="list-style-type: none"> Peraturan Menteri Pendayagunaan Aparatur Negara Dan Reformasi Birokrasi Republik Indonesia Nomor 35 Tahun 2012 tentang Pedoman Penyusunan Standar Operasional Prosedur Administrasi Pemerintahan Peraturan Wali Kota Medan Nomor 69 Tahun 2017 tentang Rincian Tugas Dan Fungsi Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Medan Peraturan Wali Kota Medan Nomor 16 Tahun 2017 tentang Penataan Reklame Peraturan Wali Kota Medan Nomor 46 Tahun 2017 tentang Perubahan Atas Peraturan Wali Kota Medan Nomor 16 Tahun 2017 tentang Penataan Reklame Peraturan Wali Kota Medan Nomor 91 tahun 2017 tentang Perubahan Keempat Atas Peraturan Wali Kota Medan Nomor 3 tahun 2017 tentang Pelaksanaan Pelimpahan Sebagian Kewenangan Wali Kota Kepada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Medan Dalam Pelaksanaan Urusan Pemerintahan 	<ol style="list-style-type: none"> Mampu mengoperasikan komputer Memahami dasar hukum dan persyaratan perijinan Mampu berkomunikasi dengan baik 	
	KETERKAITAN	
<ol style="list-style-type: none"> SOP Verifikasi Berkas Permohonan Perijinan SOP Penerbitan Draft Izin Reklame 	PERALATAN/PERLENGKAPAN <ol style="list-style-type: none"> Komputer Printer ATK Alat Ukur/Meteran 	
	PENCATATAN DAN PENDATAAN	
<p>PERINGATAN</p> <p>Apabila SOP Peninjauan Lapangan Izin Reklame tidak dijalankan maka proses perijinan tidak akan berjalan dengan baik</p>	<ol style="list-style-type: none"> Dokumen Bidang Perijinan Tata Ruang, Perhubungan dan Lingkungan Hidup 	

SOP PENINJAUAN LAPANGAN IZIN REKLAME

No	Kegiatan	PELAKSANA					Mutu Baku		Keterangan
		Kabid PTRPLH	Kasi PTRP	Petugas Lapangan	Operator	Kelengkapan	Waktu	Output	
1.	Memerintahkan ke Kasi PTRP untuk memberikan berkas ke Petugas Lapangan	<pre>graph TD; K1([Kabid PTRPLH]) --> K2[Kasi PTRP]; K2 --> K3[Petugas Lapangan]; K3 --> K4[Operator]; K4 --> K5{Ya/Tidak}; K5 -- Ya --> K6([Hasil BAP]); K5 -- Tidak --> K1;</pre>				- Berkas Permohonan - Lembar Disposisi	5 menit	- Berkas Permohonan - Lembar Disposisi yang sudah diparaf	
2.	Menyampaikan berkas permohonan ke Petugas Lapangan untuk disurvey sesuai dengan Izin yang dimohon					- Berkas Permohonan - Lembar Disposisi yang sudah diparaf	5 menit	- Berkas Permohonan diberikan ke Petugas Lapangan - Ekspedisi	
3.	Menerima berkas dari Kasi PTRP dan menindaklanjuti ke tempat usaha sesuai alamat yang dimohon					- Berkas Permohonan diberikan ke Petugas Lapangan - Ekspedisi	5 menit	- Berkas Permohonan - Lembar BAP - Alat Transportasi	
4.	Melakukan peninjauan ke lapangan dengan kegiatan sbb: 1. Melakukan pengukuran materi reklame yang berada di lokasi pemasangan 2. Menghitung jumlah luasan materi reklame yang sudah diukur 3. Membuat laporan hasil survey dalam bentuk BAP 4. Meminta tanda tangan pemohon/ yang mewakili dan stempel untuk usaha yang berbadan hukum					- Berkas Permohonan - Lembar BAP - Alat Transportasi	12 Jam	- Berkas Permohonan - Lembar BAP yang ditandatangani pemohon/ yang mewakili dan di stempel bagi usaha yang berbadan hukum	
5.	Memeriksa hasil peninjauan lapangan Jika Tidak diberikan ke Kabid PTRPLH Jika ya diberikan ke Operator					- Berkas Permohonan - Lembar BAP yang ditandatangani pemohon/ yang mewakili dan di stempel bagi usaha yang berbadan hukum	5 Menit	Hasil BAP Berkas Permohonan yang telah disetujui Kasi PTRP	
6.	Menerima Hasil Peninjauan Lapangan yang telah di BAP Petugas Lapangan					Hasil BAP Berkas Permohonan yang telah disetujui Kasi PTRP	5 Menit	Hasil BAP Berkas Permohonan yang telah disetujui Kasi PTRP untuk proses selanjutnya	